Knihovnický kvíz

PRAVIDLA

V Knihovnickém kvízu hrají 2-5 členné týmy.

Kvíz má 60 otázek a je rozdělen do 6 tematických kol. V každém kole je připraveno 10 otázek.

Týmy sbírají body za správné odpovědi, jež zapisují na papír. Za chybné odpovědi se body neodečítají.

Po každém tématu moderátor odpovědi prozradí správné odpovědi a seznámí týmy s tím, jak si vedou. Nejlepší tým se může těšit na ceny za své výkony. V každém kvízu je odměněn tým s nejvíce body.

Během hry je zakázáno jakkoliv používat zařízení s přístupem na internet, stejně tak kalkulačky, encyklopedie, slovníky atd. Jediné povolené pomůcky jsou papír a psací potřeba od organizátorů.

Knihovnický kvíz

PRAVIDLA

Je vhodné, aby byly odpovědi psány čitelně a formulovány co nejpřesněji.
Pokud se ptáme na jméno některé osobnosti a v zadání není uvedeno jinak, stačí uvést její příjmení.

Pokud se otázka ptá na osobnost, která je známá spíše pod pseudonymem (např. Bob Dylan, Lady Gaga), stačí uvést tento pseudonym.

Pokud se otázka ptá na jméno panovníka (např. Karel IV.), je třeba uvést jméno i pořadovou číslovku v jeho jméně. Pokud měl panovník nějaké další přízvisko (např. Boleslav IV. Kadeřavý), toto přízvisko týmy psát nemusí.

Knihovnický kvíz

PRAVIDLA

Pokud se otázka ptá na jméno živočicha nebo rostliny a v zadání není řečeno jinak, stačí uvést jeho rodové jméno. V případě, že bude uvedeno i nesprávné druhové jméno, nic to nemění na skutečnosti, že tým dostane bod.

Na jednu otázku je možné uvést vždy maximálně jednu odpověď, v opačném případě nebude odpověď automaticky uznána.

Hráči Knihovnického kvízu si věří. Z tohoto důvodu si záznamové archy opravují sami a sami také přiznávají své body. Sčítání je prováděno technickým pracovníkem kvízu na základě zvyhnutí cedulky s číslem týmu. Moderátor následně nahlásí týmy, které získaly bod technickému pracovníkovi.

V případě shody bodů na konci kvízu rozhodne hra Kámen, nůžky, papír mezi zvolenými hráči z jednotlivých týmů (jeden proti jednomu).